

公司代码：603444

公司简称：吉比特

**厦门吉比特网络技术股份有限公司**  
**2020 年第三季度报告正文**

## 一、重要提示

- 1.1 公司董事会、监事会及董事、监事、高级管理人员保证季度报告内容的真实、准确、完整，不存在虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏，并承担个别和连带的法律责任。
- 1.2 公司全体董事出席董事会审议季度报告。
- 1.3 公司负责人卢竑岩、主管会计工作负责人林佳金及会计机构负责人（会计主管人员）陈华梁保证季度报告中财务报表的真实、准确、完整。
- 1.4 本公司第三季度报告未经审计。

## 二、公司主要财务数据和股东变化

### 2.1 主要财务数据

单位：元 币种：人民币

	本报告期末	上年度末	本报告期末比上年度末增减（%）
总资产	5,000,331,297.14	4,368,812,646.36	14.46
归属于上市公司股东的净资产	3,544,017,475.08	3,070,989,468.20	15.40
	年初至报告期末 (1-9月)	年初至上年报告期末 (1-9月)	比上年同期增减 (%)
经营活动产生的现金流量净额	1,061,135,179.11	881,762,282.31	20.34
	年初至报告期末 (1-9月)	年初至上年报告期末 (1-9月)	比上年同期增减 (%)
营业收入	2,049,590,888.63	1,555,138,977.50	31.79
归属于上市公司股东的净利润	794,687,099.42	669,936,588.67	18.62
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	703,092,086.10	633,379,932.88	11.01
加权平均净资产收益率（%）	24.17	23.30	增加 0.87 个百分点
基本每股收益（元/股）	11.07	9.34	18.52
稀释每股收益（元/股）			

说明：

1、归属于上市公司股东的净利润增速小于营业收入增长，主要系：（1）本期公司为青瓷数码研发并运营的《最强蜗牛》提供推广服务，该项服务净利率较低；（2）本期游戏授权金摊销增加；（3）从 2020 年第二季度起外部研发商的游戏分成支出不再进行摊销；（4）本期对外投资业务根据投资标的情况预提业绩奖金。

2、根据《公开发行证券的公司信息披露编报规则第9号——净资产收益率和每股收益的计算及披露》（2010年修订）及《企业会计准则解释第7号》（财会[2015]19号），在计算年初至报告期末的基本每股收益时，以年初发行在外的普通股（不含年初未解锁的限制性股票）及本期解锁的限制性股票的加权平均数计算。

非经常性损益项目和金额

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期金额 (7—9月)	年初至报告期末金额 (1-9月)
非流动资产处置损益	35.40	-9,934.57
计入当期损益的政府补助，但与公司正常经营业务密切相关，符合国家政策规定、按照一定标准定额或定量持续享受的政府补助除外	7,499,472.18	14,671,467.73
计入当期损益的对非金融企业收取的资金占用费	385,406.43	613,320.67
委托他人投资或管理资产的损益	12,036,656.09	31,580,708.34
除同公司正常经营业务相关的有效套期保值业务外，持有交易性金融资产、衍生金融资产、交易性金融负债、衍生金融负债产生的公允价值变动损益，以及处置交易性金融资产、衍生金融资产、交易性金融负债、衍生金融负债和其他债权投资取得的投资收益	19,789,263.13	57,898,280.76
单独进行减值测试的应收款项、合同资产减值准备转回	23,200.00	710,747.80
除上述各项之外的其他营业外收入和支出	-198,934.07	-4,477,977.7
其他符合非经常性损益定义的损益项目	4,743,148.90	12,327,953.06
少数股东权益影响额（税后）	4,308,455.28	-9,378.38
所得税影响额	-8,343,480.56	-21,710,174.39
合计	40,243,222.78	91,595,013.32

2.2 截止报告期末的股东总数、前十名股东、前十名流通股股东（或无限售条件股东）持股情况表

单位：股

股东总数（户）		11,124				
前十名股东持股情况						
股东名称 （全称）	期末持股 数量	比例 （%）	持有有 限售条 件股份 数量	质押或冻结 情况		股东性质
				股份 状态	数量	
卢竑岩	21,629,475	30.10		无		境内自然人
陈拓琳	8,240,025	11.47		无		境内自然人
香港中央结算有限公司	3,615,653	5.03		无		境外法人
全国社保基金四零六组合	1,489,916	2.07		无		其他

黄志辉	1,470,017	2.05		无		境内自然人
李培英	1,350,000	1.88		无		境内自然人
中国工商银行股份有限公司—银华中小盘精选混合型证券投资基金	806,630	1.12		无		其他
基本养老保险基金一二零六组合	683,343	0.95		无		其他
中国农业银行股份有限公司—嘉实新兴产业股票型证券投资基金	673,198	0.94		无		其他
澳门金融管理局—自有资金	599,165	0.83		无		境外法人
前十名无限售条件股东持股情况						
股东名称	持有无限售条件流通股的数量	股份种类及数量				
		种类	数量			
卢竑岩	21,629,475	人民币普通股	21,629,475			
陈拓琳	8,240,025	人民币普通股	8,240,025			
香港中央结算有限公司	3,615,653	人民币普通股	3,615,653			
全国社保基金四零六组合	1,489,916	人民币普通股	1,489,916			
黄志辉	1,470,017	人民币普通股	1,470,017			
李培英	1,350,000	人民币普通股	1,350,000			
中国工商银行股份有限公司—银华中小盘精选混合型证券投资基金	806,630	人民币普通股	806,630			
基本养老保险基金一二零六组合	683,343	人民币普通股	683,343			
中国农业银行股份有限公司—嘉实新兴产业股票型证券投资基金	673,198	人民币普通股	673,198			
澳门金融管理局—自有资金	599,165	人民币普通股	599,165			
上述股东关联关系或一致行动的说明	因公司控股股东及实际控制人卢竑岩和公司董事（副董事长）陈拓琳签署的《一致行动人协议》于2020年1月4日到期失效，到期后不再续签，双方一致行动关系自动解除；未知上述其他股东之间的关联关系，也未知是否属于《上市公司收购管理办法》中规定的一致行动人					
表决权恢复的优先股股东及持股数量的说明	不适用					

说明：

1、根据《公司首次公开发行股票招股说明书》，卢竑岩及陈拓琳承诺其持有的吉比特股份在锁定期限届满（2020年1月4日）后二年内无减持意向。

2、香港中央结算有限公司作为名义持有人持有香港地区及海外投资者通过沪股通取得的公司股票。

2.3 截止报告期末的优先股股东总数、前十名优先股股东、前十名优先股无限售条件股东持股情况表

适用 不适用

## 三、重要事项

## 3.1 公司主要会计报表项目、财务指标重大变动的情况及原因

√适用 □不适用

## 3.1.1 资产负债表项目重大变动情况

单位：元 币种：人民币

项目	本期期末数	上年同期期末数	本期期末金额较上年同期期末数变动比例(%)	主要变动原因
货币资金	1,371,662,540.94	706,885,639.86	94.04	收入增长及回款增加
预付款项	62,144,662.57	24,454,056.29	154.13	代理游戏预付分成款增加
其他应收款	92,210,991.59	35,376,359.51	160.66	(1) 转让参股公司股权；(2) 对外借款增加
存货	846,814.96	417,318.51	102.92	游戏周边采购增加
其他流动资产	26,602,963.14	62,418,005.10	-57.38	从2020年第二季度起外部研发商的游戏分成支出不再进行摊销
投资性房地产	107,742,026.73	5,807,381.20	1,755.26	对外出租房产增加
固定资产	872,662,837.98	453,005,488.52	92.64	厦门五缘湾办公楼及吉比特创业中心(原厦门吉比特集美园区项目)转入固定资产
在建工程	5,032,136.00	224,776,563.43	-97.76	(1) 吉比特创业中心转入固定资产；(2) 广州办公楼装修, 根据工程进度确认在建工程
其他非流动资产	50,531,758.51	376,533,435.67	-86.58	厦门五缘湾办公楼转入固定资产
预收款项		1,230,892.26	-100.00	本期开始执行新收入准则, 将相关的预收款项重分类至合同负债
合同负债	280,930,276.65		不适用	本期开始执行新收入准则, 将消耗性道具余额及游戏玩家尚未使用的充值额从其他流动负债重分类至合同负债, 将相关的预收款项重分类至合同负债
应付职工薪酬	254,984,137.70	133,065,454.36	91.62	业绩增长, 相应计提项目奖金
应交税费	156,796,170.07	106,369,881.66	47.41	根据盈利情况计提企业所得税
其他流动负债	19,372,071.23	255,607,747.17	-92.42	本期开始执行新收入准则, 将消耗性道具余额及游戏玩家尚未使用的充值额从其他流动负债重分类至合同负债
长期借款	14,085,182.86	42,321,939.49	-66.72	按期归还部分长期借款
递延收益	207,660.52	36,492,278.75	-99.43	本期开始执行新收入准则, 将

项目	本期期末数	上年同期期末数	本期期末金额较上年同期期末数变动比例(%)	主要变动原因
				游戏玩家尚未使用的永久性道具余额从递延收益重分类至其他非流动负债
递延所得税负债	16,988,987.65	25,486,812.76	-33.34	本期开始外部研发商的游戏分成支出不再进行摊销, 应纳税暂时性差异相应减少
其他非流动负债	130,841,532.08		不适用	本期开始执行新收入准则, 将游戏玩家尚未使用的永久性道具余额从递延收益重分类至其他非流动负债
库存股	-	27,706,313.78	-100.00	本期限限制性股票激励计划实施完毕, 终止确认限制性股票回购义务
其他综合收益	601,301.83	5,940,902.61	-89.88	确认外币财务报表折算差额

## 3.1.2 利润表项目重大变动情况

单位: 元 币种: 人民币

项目	年初至报告期末金额	上年年初至报告期末金额	比上年同期增减(%)	主要变动原因
营业收入	2,049,590,888.63	1,555,138,977.50	31.79	本期《问道手游》收入增长及《最强蜗牛》(港澳台版)、《不朽之旅》等新游戏上线
营业成本	310,431,272.26	129,800,211.75	139.16	(1) 本期公司为青瓷数码研发并运营的《最强蜗牛》提供推广服务, 相应推广支出增加; (2) 本期游戏授权金摊销增加; (3) 从2020年第二季度起外部研发商的游戏分成支出不再进行摊销
管理费用	194,661,052.60	109,327,792.05	78.05	(1) 投资业务根据投资标的情况预提业绩奖金; (2) 本期增加办公楼相应的折旧; (3) 本期业务部门薪酬增加
财务费用	7,461,894.57	-20,253,041.28	136.84	本期汇率变动, 汇兑损失增加
其他收益	26,999,420.79	19,409,775.28	39.10	本期增值税进项加计抵减金额增加
投资收益	96,294,458.16	25,588,274.38	276.32	(1) 本期按权益法确认的投资收益增加; (2) 本期处置部分股权投资取得处置收益
公允价值变动收益	40,721,745.74	5,084,434.66	700.91	本期确认股权投资公允价值变动
信用减值	-8,492,812.74	6,729,932.00	-226.19	本期应收账款余额增加, 相应按组合

项目	年初至报告期 期末金额	上年年初至报 告期期末金额	比上年同期 增减(%)	主要变动原因
损失				确认信用减值损失
营业外支出	4,504,280.90	20,536.13	21,833.45	本期增加抗击新型冠状病毒肺炎疫情捐赠物资支出
所得税费用	173,106,099.06	119,089,661.70	45.36	本期业绩增长,相应确认所得税费用

## 3.1.3 现金流量表项目重大变动情况

单位:元 币种:人民币

项目	年初至报告期 期末金额	上年年初至报 告期期末金额	比上年同期 增减(%)	主要变动原因
投资活动产生的现金流量净额	66,365,524.00	102,891,223.84	-35.50	本期购买与赎回理财产品的差额增加
筹资活动产生的现金流量净额	-541,456,558.57	-842,930,660.30	35.76	本期股利支付金额较上年同期减少
汇率变动对现金及现金等价物的影响	-18,924,704.83	14,733,325.72	-228.45	本期美元对人民币汇率下跌

## 3.1.4 财务指标重大变动情况

项目	年初至报 告期期末	上年年初至 报告期期末	比上年同期增减(%)	主要变动原因
加权平均净资产收益率(%)	24.17	23.30	增加0.87个百分点	本期净利润增加
基本每股收益(元/股)	11.07	9.34	18.52	本期净利润增加

## 3.2 重要事项进展情况及影响和解决方案的分析说明

□适用 √不适用

## 3.3 报告期内超期未履行完毕的承诺事项

□适用 √不适用

## 3.4 预测年初至下一报告期期末的累计净利润可能为亏损或者与上年同期相比发生重大变动的

警示及原因说明

□适用 √不适用

公司名称	厦门吉比特网络技术股份有限公司
法定代表人	卢竑岩
日期	2020年10月22日