

证券代码：300418

证券简称：昆仑万维

公告编号：2021-004

## 北京昆仑万维科技股份有限公司

### 2020 年度业绩预告

本公司及董事会全体成员保证信息披露的内容真实、准确、完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

#### 一、本期业绩预计情况

##### 1. 业绩预告期间：

2020年1月1日-2020年12月31日。

##### 2. 预计的业绩：同向上升

项目	本报告期	上年同期
归属于上市公司 股东的净利润	比上年同期增长：255.18% — 293.79%	盈利：129,512.07万元
	盈利：460,000.00万元 — 510,000.00万元	
扣除非经常性损 益后的净利润	比上年同期增长：29.62% — 69.04%	盈利：126,831.95万元
	盈利：164,400.00万元 — 214,400.00万元	
基本每股收益	盈利：3.95元/股 - 4.38元/股	盈利：1.13 元/股

注：本表格中的“万元”均指人民币元。

#### 二、与会计师事务所沟通情况

公司与会计师事务所就业绩预告有关的重大事项进行了初步沟通，双方不存在重大分歧。

#### 三、业绩变动原因说明

报告期内，公司在各业务领域持续深耕，挖掘市场潜力，不断探索新的商业契机。GameArk更加注重打磨高质量自研游戏产品，在研发、分发、运营等全流程都开展了精品化运作，新游戏项目在研发孕育阶段，老牌游戏继续维持稳定运营。闲徕互娱积极贯

彻平台化发展思路，注重用户留存，拓展多元化变现方式。

报告期内，公司在2020年完成了出售Grindr Inc. 的股权转让，获得294,798万元投资收益，使得本年净利润有大幅增加。同时投资领域，公司在多个项目迎来收益丰收，参投公司DADA在美国挂牌上市，无人驾驶领域的Pony AI的市场估值持续增加，均为公司带来可观的增值收益。公司联营企业Opera公司在2020年的业绩表现，亦为公司产生利润贡献。考虑到全球市场未来的不确定性，公司在报告期内对部分应收款项和投资项目进行了减值，影响了公司的整体利润。

报告期内，预计影响净利润的非经常性损益金额约为295,600.00万元，主要来自于Grindr Inc. 的处置。

#### 四、风险提示

本次业绩预告相关数据是公司财务部门初步测算的结果，未经会计师事务所审计。公司将在 2020 年年度报告中详细披露经会计师事务所审计后的有关财务数据。

敬请广大投资者谨慎决策，注意投资风险。

特此公告。

北京昆仑万维科技股份有限公司董事会

二零二一年一月二十日