

证券代码：300081

证券简称：恒信东方

公告编号：2023-037

# 恒信东方文化股份有限公司 2022 年年度报告摘要

## 一、重要提示

本年度报告摘要来自年度报告全文，为全面了解本公司的经营成果、财务状况及未来发展规划，投资者应当到证监会指定媒体仔细阅读年度报告全文。

所有董事均已出席了审议本报告的董事会会议。

大华会计师事务所（特殊普通合伙）对本年度公司财务报告的审计意见为：标准的无保留意见。

本报告期会计师事务所变更情况：公司本年度会计师事务所由变更为大华会计师事务所（特殊普通合伙）。

非标准审计意见提示

适用 不适用

公司上市时未盈利且目前未实现盈利

适用 不适用

董事会审议的报告期利润分配预案或公积金转增股本预案

适用 不适用

公司计划不派发现金红利，不送红股，不以公积金转增股本。

董事会决议通过的本报告期优先股利润分配预案

适用 不适用

## 二、公司基本情况

### 1、公司简介

股票简称	恒信东方	股票代码	300081
股票上市交易所	深圳证券交易所		
联系人和联系方式	董事会秘书	证券事务代表	
姓名	宫泽茹	李文超	
办公地址	北京市海淀区蓝靛厂南路牛顿办公区北区 11 层	北京市海淀区蓝靛厂南路牛顿办公区北区 11 层	
传真	010-88846699	010-88846699	
电话	010-88846823	010-88846823	
电子信箱	office@hxgro.com	office@hxgro.com	

### 2、报告期主要业务或产品简介

#### （一）公司从事的主要业务

恒信东方是一家主要从事数字文化创意、内容生产与技术服务的公司。2022 年，公司继续推进以“艺术创意+视觉技术”为驱动的数字创意产业发展战略，同时顺应国家数字基础设施建设发展趋势，积极开拓新业务领域。报告期内，业务范围主要包括数字创意产品应用及服务业务、互联网视频应用产品及服务业务、算力系统集成及技术服务业务。

#### （二）主要产品及其用途

## 2.1 数字创意产品应用及服务

公司数字创意产品应用及服务主要包括 LBE（Location Based Entertainment）城市新娱乐业务、VR/CG 内容生产及应用以及 AI 合家欢平台应用产品业务。

### 2.1.1 LBE（Location Based Entertainment）城市新娱乐业务

LBE 城市新娱乐业务主要为客户提供从创意制作到实施建设的一站式服务。通过故事创意、场地游戏玩法设计、数字特效等内容创作以及特殊装置及设备、用户交互系统等研发制作提升主题场馆的内容表现力。公司根据客户需求提供整体方案设计服务、资源整合等服务。公司 LBE 业务包括珠海横琴中医药科技创意博物馆项目、北京市东城区文商旅融合项目“故宫以东”城市文化互动平台（“探城”文商旅互动平台）等。



图 1：珠海横琴中医药科技创意博物馆项目实景图



图 2：“故宫以东”城市文化互动平台地图界面



图 3：“探城”文商旅互动平台

“故宫以东”城市文化互动平台，是基于互动引擎技术，围绕东城区重要的古迹、故居、文物、景观、商业等内容进行数字化开发及虚拟线上转化，让用户能够参与到大型城市联动平台中的文商旅融合产品。该项目将综合运用自由探索、瑞兽养成、互动权益等模式把东城的文化有机、有趣地串联起来。在北京市科学技术委员会孵化和东城区文旅局资源支撑与深度合作下，该课题顺利通过北京市科学技术委员会专家组验收。报告期内，基于“故宫以东”城市文化互动平台，同步持续开发“探城”文商旅互动平台。

“探城”文商旅互动平台，是基于地理位置探索、游戏化的互动商业元宇宙服务平台。“探城”文商旅互动平台是源于“故宫以东”城市文化互动平台开发的产品小程序版本。通过深挖“探城”所服务线下区域的各文商旅点位，以文化艺术、科技、体验感赋能文旅商业实体点位，提升转化、复购、客单价、营销效率等，从存量向增量转变，实现区域商业价值的整体提升。该平台可帮助中小型商户、景区、商业中心等，沉淀大量自驱动的用户，降低企业私域社区运营成本。该平台的小程序端与 app 端能够账户互通，联动生态。

### 2.1.2 VR/CG 内容生产及应用

公司 VR 内容生产及应用业务主要涉及 VR 娱乐和 VR 教育两个领域。

VR 娱乐方面，公司通过将 VR 技术与 VR 娱乐内容生产相结合，进行 VR 娱乐产品的研发。针对 VR 一体机市场的快速发展，公司打造的多人 PvP 游戏《气球总动员》（英文名称：Party Crashers:

Balloons) 于 2022 年 7 月 25 日正式上线海外 Quest 平台测试，并于 2023 年 1 月开始与国内多家 VR 头显公司合作，现已陆续完成上线工作；另外研发团队通过 VR 技术与剧本杀产品的结合，完成了 VR 剧本杀项目《失落的王朝》，在发行方面与剧本杀发行平台“小黑探”、VR 剧本杀平台“V 剧”等发行平台合作，通过买断、共享等模式进入到剧本杀门店，布局线下泛娱乐渠道。

VR 教育方面，基于目前素质教育市场的普遍需求，公司推出 VR 教育整体解决方案，通过提供硬件设备、软件系统、完整课程体系及培训运维服务，打造沉浸式、交互式的体验课堂。主要产品包括面向学前阶段用户的 VR 教育产品太空学院-VR 未来教室和太空学院-VR 科探区、面向中小学阶段用户的 VR 教育产品为红色 VR-爱国主义教育体验区。



图 4: "Party Crashers: Balloons" (《气球总动员》)



图 5: VR 未来教室效果图

报告期内，CG/VR 数字影像产品团队承接部分外部 CG 视效服务。公司承制了霍尔果斯火天大有文化传媒有限公司动画番剧《陆小凤》(腾讯平台)宣传片，并首次使用全 UE5 流程制作。同时，公司参与了部分游戏公司、互联网平台公司、影视动画公司出品的 CG 作品以及提供了技术支持，包括爱奇艺影业(上海)有限公司《六代钟馗》三维动画制作、苏州叠纸网络科技股份有限公司《奇迹暖暖》的部分动画和角色特效解算制作，北京百度网讯科技有限公司多个数字人资产制作，中视实业集团有限公司央视春晚片头 CG 部分镜头制作、UE 角色资产制作等。

### 2.1.3 AI 合家欢平台应用产品

AI 合家欢平台是公司自主开发的，以倡导儿童积极天性的发现和培养为核心理念，提供寓教于乐陪伴式家庭教育解决方案。AI 合家欢平台提供的产品目前主要包括面向家庭教育市场的“斯泰同学”智能硬件，面向幼儿园渠道的“斯泰云教室”。AI 合家欢平台应用业务涵盖了从硬件设计、软件开发、内容制作、IP 运营、渠道建设、终端销售等各个环节。

## 2.2 互联网视频应用产品及服务

公司互联网视频应用主要产品及服务包括以云视频监控和云视频会议为主的智能硬件、视觉算法以及由相关智能硬件所衍生出的数字乡村、数字文旅、森林防火、智慧养老、智慧社区、明厨亮灶等行业应用平台软件。软件平台及视觉算法由公司全资子公司安徽赛达自主开发，硬件终端通过 OEM 方式代工生产。

互联网视频应用产品及服务业务上游厂商主要是硬件终端代工厂，以细分行业应用场景作为业务切入点，整合优质上游厂商产品及服务，通过硬件产品迭代更新、业务平台软件及视觉算法自主研发和不断优化，赋能运营商及其他合作伙伴，攻坚农业农村局、林业局、市监局、教育局、民政局等政府客户，助力政府实现信息化及数字化升级。同时，针对 C 端客户及小型企业，提供优质监控终端，协助运营商占领家庭终端及商客市场。



图 6：安徽赛达智能终端设备



图 7：安徽赛达森林防火监管平台

### 2.3 算力系统集成及技术服务

公司算力系统集成及技术服务包括 AICC 硬件基础设施和软件平台。其中，硬件基础设施包括高性能计算服务器及其相关配件，硬件基础设施支持大规模并行计算，以满足人工智能训练和推理的需求；软件平台包括云原生管理平台、云原生应用平台、云原生安全平台、AI 能力平台、AI 运行支撑资源平台、智能监控系统等，支持各种人工智能应用，便于开发者进行模型训练和部署。

公司提供软硬一体的 AICC 解决方案，旨在帮助行业客户快速搭建和部署自己的人工智能算力中心，从而实现高效的人工智能应用开发和运行，行业客户可以根据自身需求选择软件平台或硬件平台。

### （三）经营模式

#### 3.1 数字创意产品应用及服务

公司数字创意产品应用及服务业务的各业务板块的经营模式为：

公司目前的 LBE 项目主要以拥有自主知识产权的定制化服务为主，围绕文化 IP 主题梳理，形成线下沉浸式体验产品、文化 IP 衍生品及线上数字世界、数字资产的虚拟与现实闭环产品矩阵。公司与需求方签署合作协议后，按照双方约定的项目计划书进行内容的概念体验设计（包含创意设计、世界观设计、综合体验设计、多媒体装置设计）和建筑设计，将施工设计及工程实施环节外包，最终交付给内容需求方使用，取得整体方案设计服务收入。公司已经在 LBE 的模式复制方面做了前期的开发规划工作，开始向运营方向进行探索。在新文旅、新文娱、新商业领域，公司可以提供顶层设计、规划咨询、产品体系、产品配置及投资、运营管理、项目开发模式等全产业链一站式服务。合作模式上，公司有定向咨询服务、项目设计委托、EPC 单体项目交钥匙工程、OM 运营委托、EPCO 模式、FEPCO 项目融资模式等。

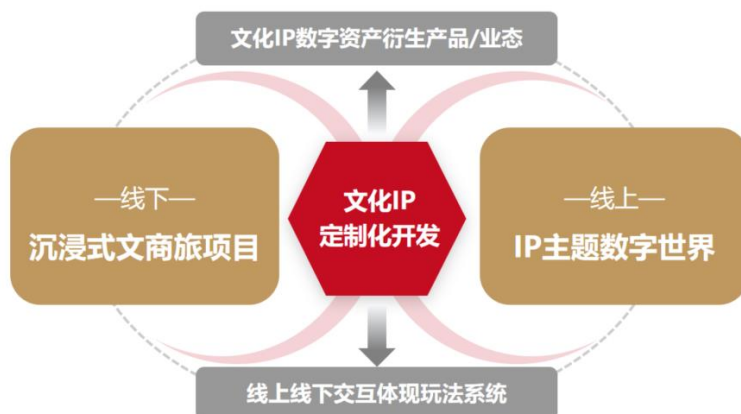


图 8：LBE 项目经营模式示意图

VR 与 CG 内容制作生产流程是公司产生原创叙事创意（idea），或与原始 IP 版权方（文学作者、漫画作者等）就改编权、摄制权达成授权协议后，经过适当的文学创作与视觉开发过程，在前期形成可用

于实拍摄制、动画、互动游戏改编的文学剧本、概念设计、玩法设计、关卡设计、分镜故事板，在中期由制作团队完成美术资源和镜头制作，再将初步成型的数字中间影像（DI）/游戏原型（prototype）经由后期的剪辑、调色、后处理、配乐、音效的润色修饰，最终形成可商业传播的影视或互动游戏作品。公司可按照投资比例或协议的约定取得著作权收入、制作收入或代理发行收入。而内容生产过程中沉淀的创作生产经验、计算设备硬件、流程工具软件以及数字资产积累，不仅具有降低同类型内容投资风险、提高收益率的作用，还具有一定的直接变现价值。

AI 合家欢平台产品应用的盈利模式为公司向幼儿园、经销商和家庭用户销售 AI 合家欢平台系列产品和服务，通过教育产品和服务的纵深发展逐渐获取持续收益。

### 3.2 互联网视频应用产品及服务

安徽赛达以智能视频云应用为核心，搭建了涉及云监控、物联网、行业软件平台、视觉算法的开发与销售体系，在广东、四川、甘肃等重点省份设立了分公司，其他省市自治区设立了属地化分支机构，对当地运营商进行业务及产品赋能。针对政府用户，公司聚焦于政务、环保、林业、农村、民政、校园、社区等领域，在重点借助运营商的销售联调，通过以招投标或以租代建的方式为政府用户提供差异化、定制化的行业解决方案的同时，逐步铺开社会销售渠道，以寻得新的业务增长点。针对家庭用户，公司通过打造标准化的优质产品，结合运营商及相关代理商的销售渠道，为家庭用户提供专属套餐进行业务落地。

### 3.3 算力系统集成及技术服务

公司算力系统集成及技术服务能够满足行业客户在人工智能算力中心方面的需求，帮助客户实现人工智能应用的高效开发和运行。公司通过集成方式与国内头部服务器厂家充分利用各自的技术和资源优势，在产品和渠道层面展开合作。公司重点面向央企和行业头部客户进行拓展。为了满足不同行业客户在 AICC 部署方面的不同需求，公司建立了完善的服务交付流程，包括需求分析、方案设计、设备采购、系统集成、现场施工、调试验收等环节，以确保客户能够快速、顺利地实现 AICC 部署。

## 3、主要会计数据和财务指标

### (1) 近三年主要会计数据和财务指标

公司是否需追溯调整或重述以前年度会计数据

是 否

单位：元

	2022 年末	2021 年末	本年末比上年末增减	2020 年末
总资产	2,117,989,582.76	2,564,861,338.07	-17.42%	2,568,446,147.60
归属于上市公司股东的净资产	1,839,095,009.72	2,168,887,410.73	-15.21%	2,017,904,873.74
	2022 年	2021 年	本年比上年增减	2020 年
营业收入	489,278,927.02	486,798,921.39	0.51%	330,326,157.73
归属于上市公司股东的净利润	-420,671,302.29	-513,372,364.79	18.06%	-512,931,220.94
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	-396,576,894.54	-541,949,635.26	26.82%	-480,376,894.69
经营活动产生的现金流量净额	29,577,915.27	-8,142,490.73	463.25%	-35,490,155.57
基本每股收益（元/股）	-0.6956	-0.9699	28.28%	-0.9763
稀释每股收益（元/	-0.6956	-0.9699	28.28%	-0.9763

股)				
加权平均净资产收益率	-21.06%	-28.30%	7.24%	-21.90%

## (2) 分季度主要会计数据

单位：元

	第一季度	第二季度	第三季度	第四季度
营业收入	65,465,997.65	75,763,877.59	64,629,652.40	283,419,399.38
归属于上市公司股东的净利润	-31,330,469.40	-53,989,636.00	-39,799,685.86	-295,551,511.03
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	-32,962,450.16	-58,010,208.29	-41,759,798.14	-263,844,437.95
经营活动产生的现金流量净额	-35,530,071.95	-4,167,691.08	-19,589,542.56	88,865,220.86

上述财务指标或其加总数是否与公司已披露季度报告、半年度报告相关财务指标存在重大差异

□是  否

## 4、股本及股东情况

## (1) 普通股股东和表决权恢复的优先股股东数量及前 10 名股东持股情况表

单位：股

报告期末普通股股东总数	52,089	年度报告披露日前一个月末普通股股东总数	53,831	报告期末表决权恢复的优先股股东总数	0	年度报告披露日前一个月末表决权恢复的优先股股东总数	0	持有特别表决权股份的股东总数（如有）	0
前 10 名股东持股情况									
股东名称	股东性质	持股比例	持股数量	持有有限售条件的股份数量	质押、标记或冻结情况				
					股份状态	数量			
孟宪民	境内自然人	15.90%	96,161,704.00	79,747,174.00	质押	85,682,562.00			
孟宪民	境内自然人	15.90%	96,161,704.00	79,747,174.00	冻结	96,161,704.00			
王冰	境内自然人	3.37%	20,411,166.00	20,411,166.00	质押	20,000,000.00			
裴军	境内自然人	2.00%	12,110,810.00	10,883,107.00					
宁波梅山保税港区东壹投资合伙企业（有限合伙）	境内非国有法人	1.37%	8,306,000.00	0.00					
李文植	境外自然人	1.12%	6,801,942.00	0.00					
金鹰基	其他	1.03%	6,223,595.00	0.00					

金一工商银行一万向信托一万向信托一星辰 50 号事务管理类单一资金信托						
沈阳政利投资有限公司	国有法人	0.78%	4,687,469.00	0.00		
张梓琳	境内自然人	0.66%	4,000,000.00	0.00		
赵艳林	境内自然人	0.57%	3,453,411.00	0.00		
唐盈	境内自然人	0.51%	3,095,700.00	0.00		
上述股东关联关系或一致行动的说明	上述股东之间不存在关联关系或一致行动关系。					

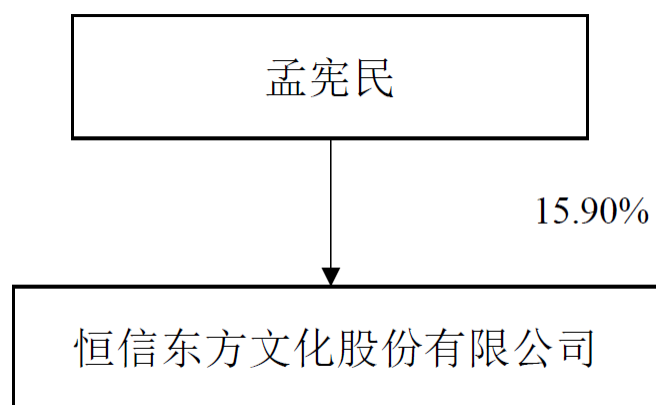
公司是否具有表决权差异安排

适用 不适用

## (2) 公司优先股股东总数及前 10 名优先股股东持股情况表

公司报告期无优先股股东持股情况。

## (3) 以方框图形式披露公司与实际控制人之间的产权及控制关系



## 5、在年度报告批准报出日存续的债券情况

适用 不适用

## 三、重要事项

### 1、公司向特定对象发行股票的相关事项

2021 年 1 月 20 日，公司收到中国证券监督管理委员会出具的《关于同意恒信东方文化股份有限公司向特定对象发行股票注册的批复》（证监许可[2021]179 号），同意公司向特定对象发行股票的注册申请。具体内容详见公司 2021 年 1 月 25 日于创业板信息披露指定网站巨潮资讯网（www.cninfo.com）披露的《关于向特定对象发行股票申请获得中国证监会同意注册批复的公告》。

经中国证券监督管理委员会《关于同意恒信东方文化股份有限公司向特定对象发行股票注册的批复》（证监许可[2021]179 号）同意，公司向 20 名特定对象发行了人民币普通股（A 股）股票 82,352,941 股，公司总股本由 529,157,876 股增加至 611,510,817 股。股票上市时间为 2021 年 12 月 10 日（上市首日）。具体内容详见公司 2021 年 12 月 7 日于创业板信息披露指定网站巨潮资讯网（www.cninfo.com）披露的《创业板向特定对象发行股票上市公告书》。

2022 年 6 月 10 日，公司向特定对象发行股票的 20 名特定对象所持有的已发行股份解除限售并在深圳证券交易所上市流通，解除限售股份数量为 82,352,941 股。具体内容详见公司 2022 年 6 月 7 日于创业板信息披露指定网站巨潮资讯网（www.cninfo.com）披露的《关于向特定对象发行股票限售股份上市流通的提示性公告》。

## 2、关于董事长辞职暨补选董事长事项

2022 年 7 月 11 日，公司召开第七届董事会第三十四次会议，审议通过了《关于补选第七届董事会董事长的议案》和《关于调整公司第七届董事会专门委员会成员的议案》。王冰先生因个人原因申请辞去公司第七届董事长、董事、董事会战略委员会主任委员、董事会提名委员会委员、董事会薪酬与考核委员会委员职务，辞职后将不在公司及子公司担任任何职务。根据《公司法》、《公司章程》及有关法律法规的相关规定，经全体董事审议，同意选举公司董事、总经理、法定代表人孟楠先生为公司第七届董事会董事长，任期自本次董事会通过之日起至第七届董事会届满之日止。具体内容详见公司 2022 年 7 月 12 日于创业板信息披露指定网站巨潮资讯网（www.cninfo.com）披露的相关公告。

## 3、关于募集资金投资项目的相关事项

2022 年 4 月 11 日，公司已将暂时用于补充流动资金的 12,000 万元募集资金全部归还至募集资金专户，使用期限自董事会审议批准之日起未超过 12 个月，不存在暂时补充流动资金的闲置募集资金尚未归还的情况，也不存在违规使用该资金的情况。具体内容详见公司 2022 年 4 月 11 日于创业板信息披露指定网站巨潮资讯网（www.cninfo.com）披露的相关公告。

2022 年 4 月 12 日，公司召开第七届董事会第三十次会议和第七届监事会第二十次会议，审议通过了《关于使用部分闲置募集资金暂时补充流动资金的议案》，同意公司使用部分闲置募集资金 33,000 万元暂时补充日常经营所需的流动资金，期限自本次董事会决议之日起不超过 12 个月，到期前将归还至募集资金专户。具体内容详见公司 2022 年 4 月 12 日于创业板信息披露指定网站巨潮资讯网（www.cninfo.com）披露的相关公告。

2022 年 6 月 24 日，公司召开第七届董事会第三十三次会议和第七届监事会第二十三次会议，审议通过了《关于变更部分募投项目实施主体的议案》，同意公司全资子公司北京恒信彩虹科技有限公司不再作为募投项目的实施主体。具体内容详见公司 2022 年 6 月 24 日于创业板信息披露指定网站巨潮资讯网（www.cninfo.com）披露的相关公告。

2022 年 10 月 31 日，公司召开第七届董事会第三十七次会议和第七届监事会第二十七次会议，审议通过了《关于使用部分闲置募集资金进行现金管理的议案》，同意公司使用部分闲置募集资金不超过人民币 20,000 万元（含本数）进行现金管理，自董事会审议通过之日起 12 个月内有效，在上述额度和期限范围内资金可循环滚动使用。具体内容详见公司 2022 年 10 月 31 日于创业板信息披露指定网站巨潮资讯网（www.cninfo.com）披露的相关公告。